

Montre intelligente pour enfants – S27



Guide d'utilisation rapide

Instructions tactiles :

Balayez vers la gauche ou la droite pour changer de menu, balayez vers le haut ou le bas pour revenir au menu précédent, touchez pour entrer dans le menu.

Remarque :

Les fonctions de ce produit peuvent être modifiées. En cas de modifications fonctionnelles n'affectant pas l'utilisation de ce produit, ce manuel ne sera pas modifié. Nous vous remercions de votre compréhension.

1 Premiers pas

1.1 Mise en marche et arrêt

Mise en marche: appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes. 

Arrêt: Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes. 

* Si l'appareil ne s'allume pas, il se peut que la batterie soit faible. Essayez à nouveau après avoir rechargé l'appareil pendant quelques minutes.

1.2 Chargement

Retirez le bouchon en silicone du port de charge USB, puis connectez l'extrémité Micro-USB du câble à la montre et l'autre extrémité au chargeur USB.

*Une fois le chargeur branché sur la prise de courant, l'icône d'alimentation en haut à droite de l'écran commence à défiler, indiquant que la montre est en mode de charge. L'icône d'alimentation cesse de défiler et l'icône de batterie pleine apparaît lorsque l'appareil est entièrement chargé. Il faut compter 2 à 3 heures pour une charge complète.

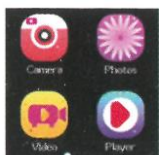
2 Caractéristiques

2.1 Interface utilisateur



Vous pouvez choisir parmi un grand nombre de fonds d'écran d'horloge disponibles.

2.2 Appareil photo



Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Camera" et cliquez pour entrer, vous pouvez entrer dans l'interface de prévisualisation, cliquez à gauche pour prendre une photo, cliquez à droite pour entrer dans la visionneuse d'images. Cette montre possède deux caméras, vous pouvez choisir de changer de caméra dans l'interface de prévisualisation, et vous pouvez choisir des autocollants photo.

2.3 Photos

Dans le menu principal, glissez pour sélectionner Photos et appuyez pour entrer, vous pouvez voir les photos sauvegardées.

2.4 Vidéo

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Vidéo" et cliquez pour entrer, vous pouvez entrer dans l'interface de prévisualisation, cliquez à gauche pour commencer l'enregistrement, cliquez à droite pour entrer dans le lecteur vidéo. Cette montre possède deux caméras, vous pouvez choisir de changer de caméra dans l'interface de prévisualisation.

2.5 Lecteur

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Player" et appuyez sur pour entrer. Après l'entrée, une liste de vidéos enregistrées s'affichera, sélectionnez et cliquez pour lire.

2.6 Musique



Glissez pour sélectionner la musique dans le menu principal, cliquez pour entrer, vous pouvez lire la musique stockée téléchargée. Pour afficher le disque de stockage : Ma musique.

2.7 Enregistrer

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Enregistrement" et cliquez pour entrer, vous pouvez enregistrer. Remarque : la mémoire de la montre est nécessaire.

2.8 Calculatrice

Dans le menu principal, glissez pour sélectionner "Calculatrice" et cliquez pour entrer, vous pouvez faire des opérations mathématiques simples.

2.9 Calendrier

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Calendrier", cliquez pour entrer, vous pouvez afficher le calendrier.

2.10 Alarme



Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Alarme" et appuyez pour entrer, vous pouvez régler l'alarme, jusqu'à trois alarmes différentes sont prises en charge. vous pouvez activer/désactiver, régler l'heure et la période.

2.11 Lampe de poche

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Lampe de poche" et appuyez pour entrer. La torche peut être allumée et éteinte selon les besoins, en veillant à ne pas l'éclairer directement dans les yeux.

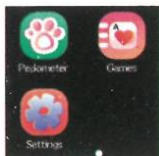
2.12 Thème

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner le fond d'écran. Appuyez pour valider, vous pouvez changer le fond d'écran prédéfini.

2.13 Outils

Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner l'outil et cliquez pour entrer, il y a le chronomètre, la minuterie, le gestionnaire de fichiers, la réinitialisation du fond d'écran.

2.14 Podomètre



Dans le menu principal, faites glisser pour sélectionner "Podomètre" et appuyez sur pour entrer, vous pouvez choisir d'ouvrir, de fermer et de supprimer. Après avoir activé le podomètre, le système enregistrera automatiquement le nombre de pas quotidiens.

2.15 Réglages

Les éléments suivants peuvent être configurés dans les paramètres:

- Langue Vous pouvez définir 5 langues différentes .
- Heure et date Vous pouvez régler l'heure et la date de l'horloge. Format de la date et de l'heure en option.

- Volume de la sonnerie Après la mise sous tension, vous pouvez régler le volume de la sonnerie de l'appel entrant. Tournez-le au minimum pour le mettre en sourdine.

2.16 Jeux

Quatorze jeux sont installés sur la montre.

Basket-ball Shoot master



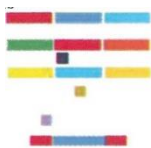
Comment jouer : Appuyez sur le ballon de basket pour tirer, lorsque le panneau arrière se déplace vers le centre, calculez et tirez.

Guerre aérienne



Protégez votre étoile des attaques ennemies. Eliminez-les tous avant qu'ils n'atteignent votre station de base. Comment jouer : Tapez à gauche/droite pour déplacer votre vaisseau de guerre et tirez, vous devez frapper deux fois pour détruire l'ennemi. Marquez autant de points que possible. Vous avez trois chances au total. Vous pouvez choisir les modes "Facile", "Normal" et "Difficile" séparément, et activer ou désactiver la musique et l'affichage.

Flipper - Frapper les briques



Comment jouer : Détruisez toutes les briques pour passer au niveau suivant. Les briques blanches donnent un bonus spécial de 3 balles. Les briques bleues doivent être touchées deux fois. Obtenez autant de points que possible. Les modes "Facile", "Normal" et "Difficile" peuvent être réglés séparément. En outre, vous pouvez activer/désactiver la musique ou vérifier le score.

Attrape-voiture



Comment jouer : Cliquez à gauche ou à droite sur l'écran pour déplacer la voiture le plus loin possible afin d'attraper les fournitures tombées du ciel. Vous avez trois chances au total. Les modes "Facile", "Normal" et "Difficile" peuvent être réglés séparément. Vous pouvez également activer/désactiver la musique ou vérifier le score.

Course ultime



Comment jouer : Maintenez la voiture enfoncée pour vous déplacer à gauche et à droite pour changer de voie. La voiture de devant peut laisser tomber des pièces d'or. Mangez autant de pièces d'or que possible. Pour éviter les accidents, vous n'avez qu'une seule chance. Vous pouvez activer/désactiver la musique ou vérifier le score.

Mémoire



Pour tester votre mémoire, vous pouvez choisir différents niveaux de difficulté et trouver deux images identiques en retournant les cartes jusqu'à ce que vous trouviez toutes les images.

Habillez la princesse



Vous pouvez choisir différents types de vêtements, de chaussures, de coiffures, de coiffes, etc. sur le côté gauche de l'interface. Après avoir choisi, cliquez pour changer de tenue.

Casse-tête de parking



Cliquez sur la voiture pour la conduire à sa propre place de parking. La couleur de la voiture correspond à la place de parking.

Se battre pour se brosser les dents



Cliquez sur le numéro indiqué pour cliquer rapidement sur le bouton de la brosse.

Évasion de l'ours en peluche



Cliquez sur le bateau pour le conduire à sa propre place de parking. La couleur du bateau correspond à la place de parking.

Ciel et or



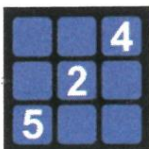
Contrôlez le vaisseau de combat, faites attention à éviter les balles ennemies et détruisez-en le plus possible.

Vous ne pouvez pas arrêter de vous laver les mains



Cliquez sur le robinet qui coule le plus vite possible. Lorsque ce robinet s'arrête, un autre s'allume et vous devez commencer à frapper ce robinet aussi vite que vous le pouvez. Plus vous tapez vite, plus vous obtenez de points.

Sudoku



Inscrivez n'importe quel chiffre de 1 à 9 dans l'espace vide et assurez-vous que chaque ligne, chaque colonne et chacune des neuf grilles contiennent 1 à 9 de chaque chiffre, les chiffres sont complets. S'il y a des erreurs, continuez à vérifier jusqu'à ce que tous les chiffres se trouvent au bon endroit.

Tétris



Déplacez, tournez et placez les différents blocs proposés par le jeu pour les disposer en une ou plusieurs rangées et les éliminer lorsqu'ils forment une ou plusieurs lignes complètes. Lorsque les cubes remplissent tout l'écran de jeu, le jeu échoue et se termine. Lorsque la boîte tombe, chaque fois que vous cliquez dessus, elle se retourne et pivote une fois. Maintenez la boîte enfoncée et faites-la glisser vers la gauche ou la droite pour modifier la position de la boîte qui tombe.